|  |
| --- |
| DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA  Ciclo Formativo: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB Curso: 2  Módulo: DISEÑO DE INTERFACE WEB |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PR0502** | **UNIDAD DE TRABAJO 5. PRÁCTICA 2**  **BOOTSTRAP** | | **2º**  **DAW** |
| **ALUMNO/S:** | |
| **FECHA:** | **NOMBRE EQUIPO:** |

Diseñar una página web con Bootstrap. Se tienen dos opciones a elegir:

1. Una academia (de idiomas, clases particulares...), es decir del tema que más te i
2. Un porfolio de un curriculum, los trabajos que has ido realizando a lo largo del curso, presentación de tí mismo, etc.

En ambos casos **las condiciones mínimas que deben cumplir son**:

1. En la cabecera tienen que aparecer tres elementos (logotipo. Un menú para moverse por las distintas secciones, etc)
2. Un footer con tu nombre y apellidos y los enlaces a redes sociales.
3. Carrusel
4. Una sección de 6 imágenes mínimo que cuando se pase el cursor por encima de ellas cree una transición.
5. Un formulario.